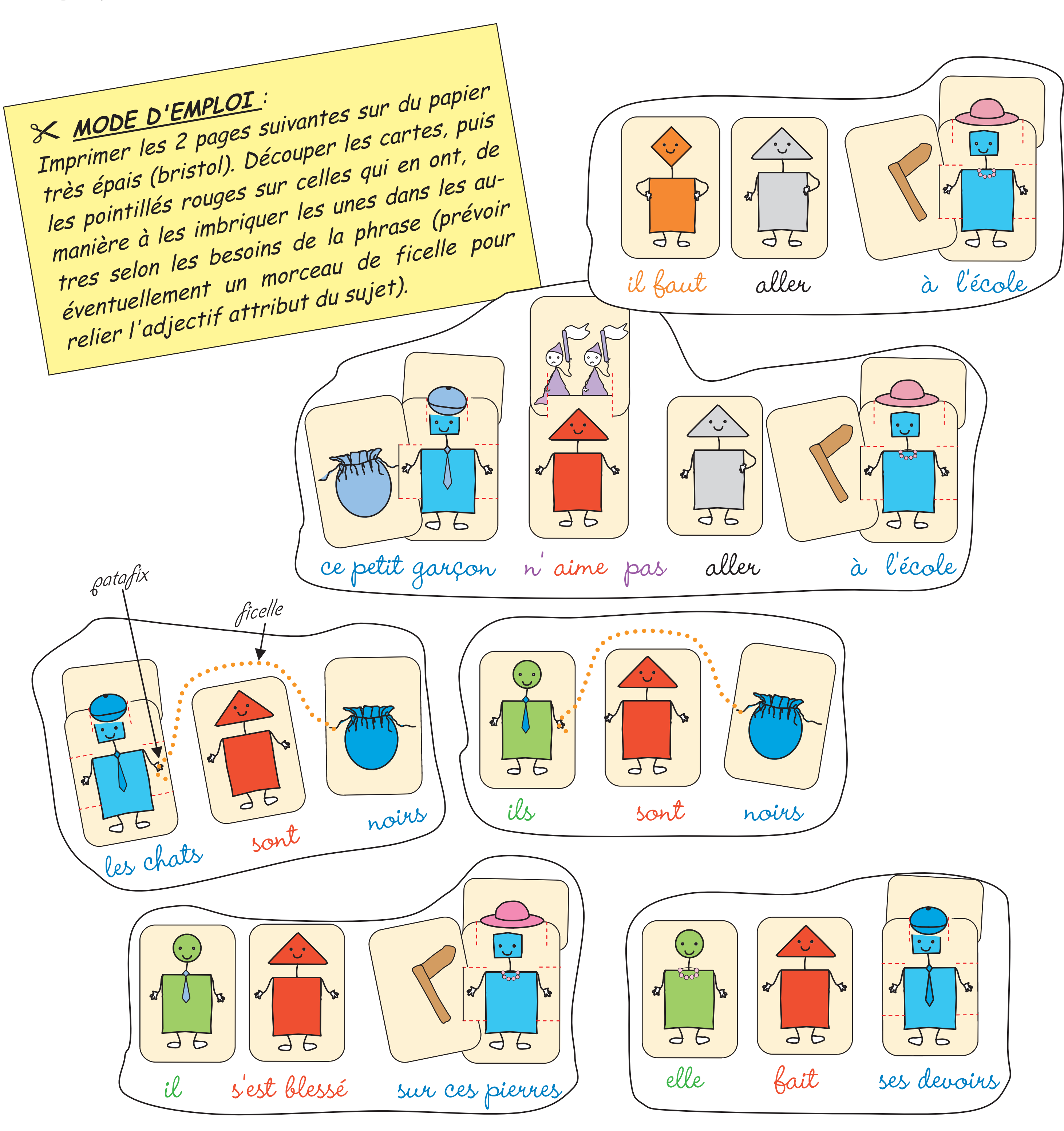
LES CARTES-PERSONNAGES

Les personnages et objets représentés sur les cartes sont les protagonistes de l'histoire "**Contes de Gram'maire**". On peut présenter ces cartes à l'enfant au fur et à mesure de la lecture du livre pour qu'il se familiarise avec elles. Le personnage nommé "hors la loi" représente les expressions et présentatifs comme: "il y a, ...", "c'est...", "voilà...", "il faut...", etc...).

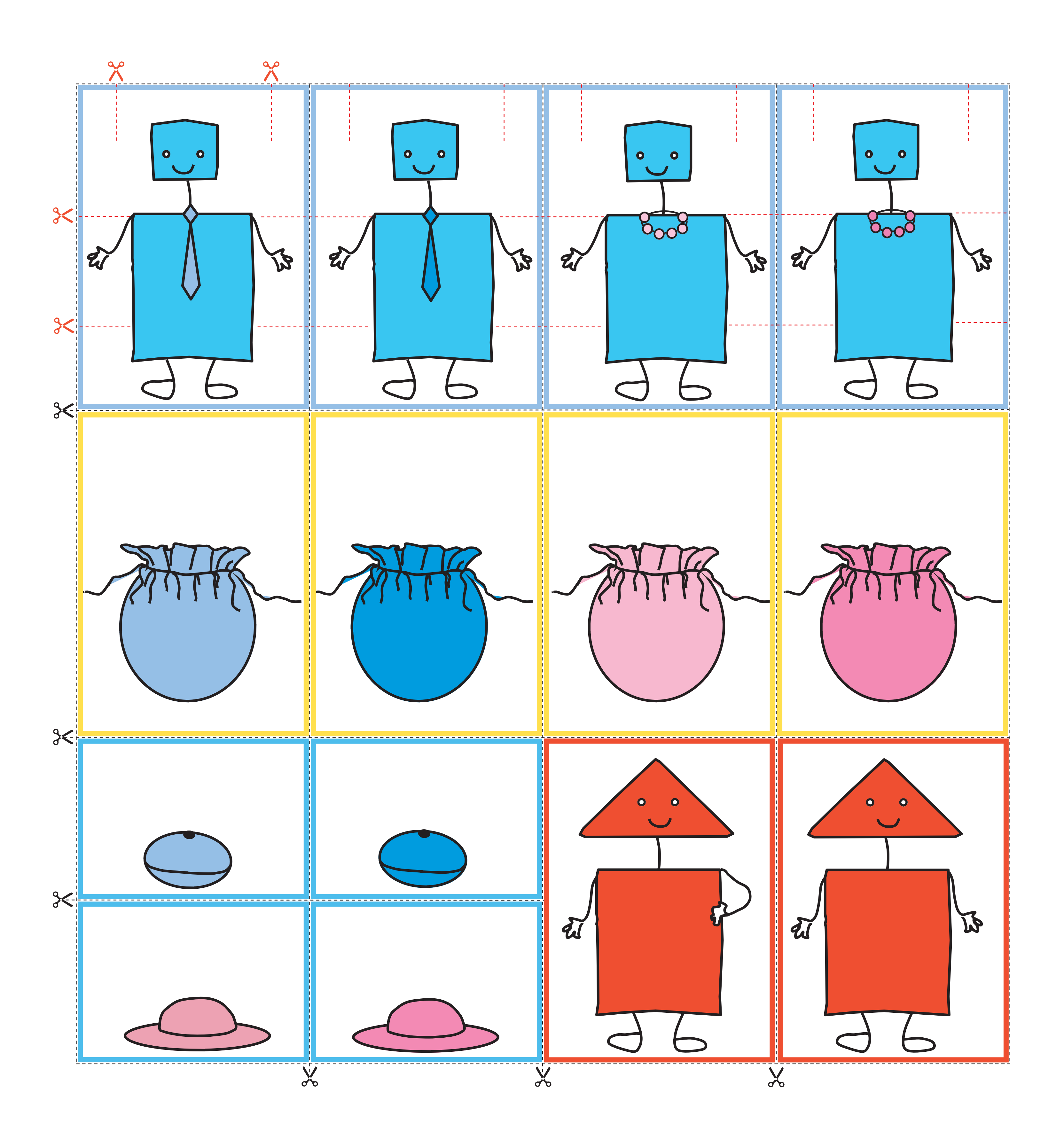
Ces cartes sont utilisables en jeux libres, pour manipuler les mots plus facilement et permettre aux enfants qui ont des difficultés d'abstraction de visualiser l'organisation de la phrase.

On peut, par exemple, proposer une phrase et l'enfant l'"écrit" avec les cartes, ce qui l'oblige à une analyse grammaticale implicite. À l'inverse, l'adulte dispose les personnages et l'enfant construit une phrase, orale ou écrite, en tenant compte des indications des cartes.

On remarquera qu'il n'y a pas de signes ou de couleurs distinctifs pour indiquer la fonction des mots, car l'accent a été mis sur la nature, et trop de symboles à la fois nuisent à la clarté... À chacun d'utiliser sa méthode pour y remédier (poser un jeton de couleur différente sur le groupe de mots, poser le groupe sur des cercles colorés...).



CARTES-PERSONNAGES



CARTES-PERSONNAGES

